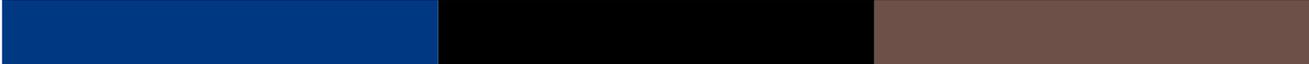




Institut
Mines-Télécom

Introduction à OpenMP

A decorative horizontal bar at the bottom of the slide, divided into three segments of blue, black, and brown.

Elisabeth Brunet
Télécom SudParis, septembre 2020

OpenMP - Plan

- **Introduction**
- **Modèle d'exécution**
- **Structure d'un programme OpenMP**
 - Construction d'une région parallèle
- **Portée des variables**
- **Parallélisme SPMD : Partage du travail et des données**
- **Exécutions exclusives**
- **Synchronisation au sein de régions parallèles**
- **Imbrication de régions parallèles**
- **Conclusion**

Introduction :

Contexte

- **Architectures à mémoire partagée**
- **Exploitations possibles**
 - Plusieurs processus indépendants
 - Plusieurs processus collaborant via MPI par ex.
 - Parallélisation intrinsèque
 - Pthreads : librairie de threads POSIX
 - ...
 - OpenMP : Open specifications for MultiProcessing

Introduction :

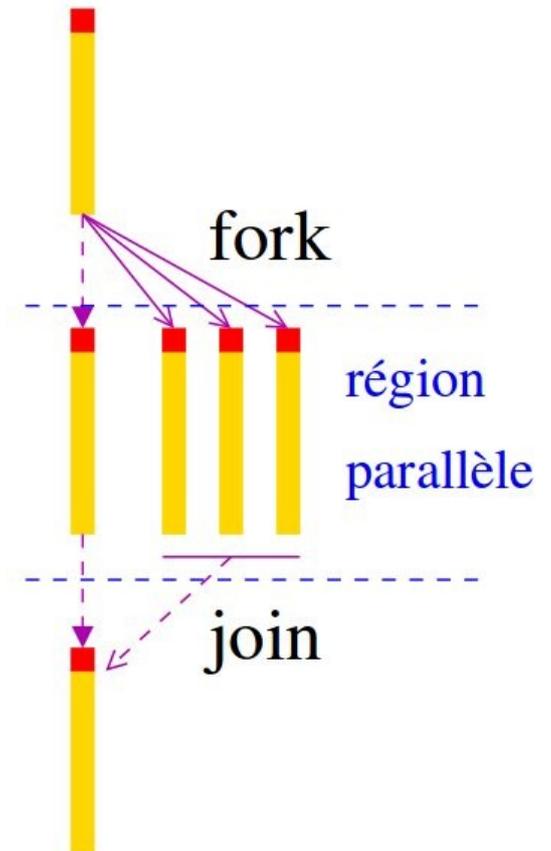
Le standard OpenMP

- Langage par pragmas permettant la description des régions parallèles dans du code écrit en séquentiel
- Support pour les langages C/C++ et Fortran
- Portable sur des nombreuses architectures et OS

- Standard dit industriel apparu en 1997
- Spécifications établies par l'ARB (Architecture Review Board) : <http://openmp.org>
 - OpenMP2 en 2000 (extension pour Fortran 95),
 - OpenMP3 en 2008 (introduction des tâches),
 - OpenMP4 en 2013 (affinité et support des accélérateurs)

Modèle d'exécution

- **Modèle fork-join au sein d'un processus**
 - Région séquentielle par le thread maître
 - À chaque région parallèle, création d'une équipe de threads qui va se partager le travail
 - Synchronisation implicite et destruction des fils d'exécution parallèles à chaque fin de section parallèle



Structure d'un programme OpenMP :

Pragmas OpenMP

- **Annotation du code grâce à l'ajout de pragmas OpenMP**
- **Syntaxe suivant le squelette :**
 - Sentinelle directive [clause[clause]...]
 - En C : sentinelle = `#pragma omp`
 - En fortran : sentinelle = `$!OMP`
- **Interprétation des pragmas si activée à la compilation, sinon cela reste des commentaires**
 - Portabilité ascendante des programmes

Structure d'un programme OpenMP :

Construction d'une région parallèle

- Directive parallel
- La seule directive qui lance la création des threads
- Dans la section parallèle, exécution redondante du code par chaque thread
- Attention !
 - Bloc de code parallèle structuré : un seul point d'entrée et un seul point de sortie, ie pas de branchements vers l'intérieur ou l'extérieur du bloc
 - Valable pour toutes les constructions OpenMP

```
int main(){  
    // code séquentiel  
    #pragma omp parallel  
    {  
        /* code parallèle exécuté par  
        tous les threads */  
    }  
    // code séquentiel  
}
```

Structure d'un programme OpenMP :

Librairie et environnement

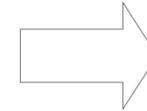
- **Prototypes en C/C++ dans `omp.h`, en fortran dans `OMP_LIB`**
- **Définition de la taille de l'équipe de threads**
 - Variable d'environnement `OMP_NUM_THREADS`
 - Variation du nombre d'une construction parallèle à une autre
 - Clause `num_threads` de la directive `parallel`
 - Fonction `omp_set_num_threads()`
 - Choix du nombre optimal de threads par le runtime
 - variable d'environnement `OMP_DYNAMIC` positionnée à `true`
 - appel à la fonction `omp_set_dynamic()`
 - `#max` de threads utilisés = `omp_get_max_threads()`

Structure d'un programme OpenMP :

Taille de l'équipe de threads

```
export OMP_NUM_THREADS = 4;
```

```
#pragma omp parallel  
  printf(« Section 1\n»)  
  
#pragma omp parallel num_threads(2)  
  printf(« Section 2\n »)  
  
omp_set_num_threads(3) ;  
#pragma omp parallel  
  printf(« Section 3\n»)
```



```
Section 1  
Section 1  
Section 1  
Section 1  
Section 2  
Section 2  
Section 3  
Section 3  
Section 3
```

Structure d'un programme OpenMP :

Numérotation des threads

- **Le thread maître est numéroté 0**
- **Consultation**
 - Du nombre max de threads pouvant participer :
`omp_get_max_threads()`
 - Du nombre de threads concurrents de la section :
`omp_get_num_threads()`
 - De l'identifiant du thread : `omp_get_thread_num()`

Structure d'un programme OpenMP :

Compilation et exécution

- **Compilation :**

- Support dans la plupart des compilateurs classiques
- Option à préciser à la compilation
- En C : `gcc -fopenmp prog.c -o prog`
- En fortran : `gfortran -fopenmp -std=f95 prog.f`
- [Si compilation sans support OpenMP, utilisation de la macro `_OPENMP` afin de commenter les appels aux fonctions de la librairie OpenMP

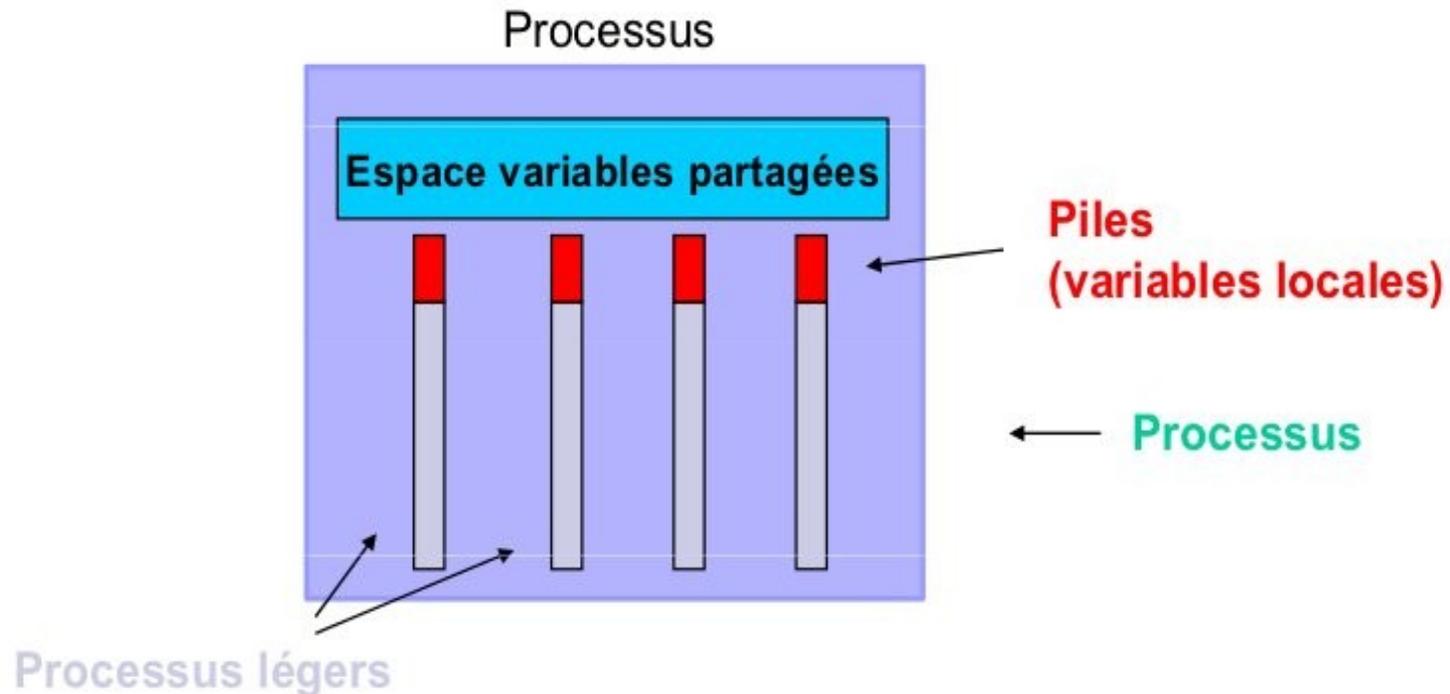
```
#ifdef _OPENMP
    omp_get_num_threads()
#endif ]
```

- **Exécution**

- Positionnement des variables d'environnement
 - `OMP_NUM_THREADS`, `OMP_DYNAMIC`, ...
- Lancement classique : `./prog`

Portée des variables

- **Accès usuel à la mémoire depuis les threads**
 - Accès à la mémoire virtuelle du processus
 - Accès à leur pile respective



Portée des variables :

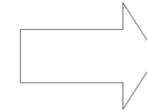
Transmission aux sections parallèles

- **Par défaut, les variables sont shared**
- **Clause shared**
 - Variable partagée qui reste en mémoire globale
- **Clause private**
 - Variable dupliquée dans chaque pile mais !! non initialisée !!
- **Clause firstprivate**
 - variable dupliquée dans chaque pile initialisée par la valeur de la variable d'origine

Portée des variables :

Transmission aux sections parallèles

```
omp_set_num_threads(2) ;  
int a = 10, b = 20, c = 30 ;  
#pragma omp parallel private (a) {  
    printf(« %d \n», a + 1) ;  
}  
#pragma omp parallel firstprivate (b){  
    b = b+1 ;  
    printf(« %d\n », b) ;  
}  
#pragma omp parallel shared (c){  
    printf(« %d\n», c) ;  
}
```



```
?  
?  
21  
21  
30  
30
```

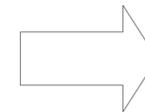
Portée des variables :

Clause reduction

- **#pragma omp parallel reduction (op : liste)**
 - op : +, -, *, max, min, or, etc.
 - liste de variables scalaires partagées
- **Copie privée des variables initialisées selon l'opération de réduction donnée**
- **Réduction des copies locales à la fin de la section parallèle**

```
int res;  
  
#pragma omp parallel reduction(+:res) {  
    printf(« %d\n », omp_get_thread_num());  
    res = res + omp_thread_num();  
}  
  
printf(« %d\n », res) ;
```

```
export OMP_NUM_THREADS = 3
```



0
1
2
3

Portée des variables :

Directive threadprivate

- Fait persister une variable globale au programme mais privée à un thread d'une région parallèle à une autre
- Clause `copyin` affecte la variable à la valeur détenue par le thread 0 à tous les threads

```
export OMP_NUM_THREADS = 3
```

```
int a = 10, b = 40;
```

```
#pragma omp threadprivate (a, b)
```

```
S1 - 2 - 2, ?
```

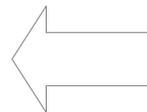
```
S1 - 0 - 0, 40
```

```
S1 - 1 - 1, ?
```

```
S2 - 2 - 2, 40
```

```
S2 - 1 - 1, 40
```

```
S2 - 0 - 0, 40
```



```
#pragma omp parallel private (tid)
{
    tid = omp_get_thread_num() ;
    a = tid ;
    printf(« S1 - %d – %d, %d\n », tid, a , b) ;
}

#pragma omp parallel private (tid) copyin(b)
{
    tid = omp_get_thread_num() ;
    printf(« S2 - %d – %d, %d\n », tid, a , b) ;
}
```

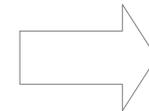
Portée des variables : Transmission par argument

- Hérite de la portée définie pour la région parallèle courante

```
void fonction (int a, int *b){
    *b = a + omp_get_thread_num();
}

int main(){
    int a = 5, b;
    omp_set_num_threads(6);

#pragma omp parallel private(b)
    {
        fonction(a, &b);
        printf("%d - a=%d, b=%d\n", omp_get_thread_num(), a, b);
    }
    return EXIT_SUCCESS;
}
```



```
3 - a=5, b=8
4 - a=5, b=9
0 - a=5, b=5
1 - a=5, b=6
2 - a=5, b=7
5 - a=5, b=10
```

Récapitulatif

- **Directive parallel**

```
#pragma omp parallel [clause ...]
    if (scalar_expression)
        private (list)
        shared (list)
        default (shared | none)
        firstprivate (list)
        reduction (operator: list)
        copyin (list)
        num_threads (integer)
{
    structured_block
}
```

- **Directive threadprivate**

```
#pragma omp threadprivate (list)
```

- **Spécification de la taille de l'équipe de threads**
- **Numérotation des threads**
- **Compilation/exécution**

Parallélisme SPMD :

Partage du travail et des données

- **Contrôle fin de la répartition**
 - du calcul
 - des données traitées par chaque thread

- **Directives**
 - Boucle for
 - Exclusions mutuelles : directives master et single
 - Workshare (réservée au fortran)

Partage du travail :

Directive for

- **Répartition des itérations d'une boucle suivant**
 - Ordonnancement par défaut défini à l'installation de l'environnement
 - Variable d'environnement OMP_SCHEDULE
 - Clause schedule
- **Portée des variables maintenue**
 - Clause lastprivate : conserve la valeur de la dernière itération au delà de la boucle
- **Clause nowait**
 - désactive la synchronisation en fin de région
- **Attention !**
 - Les indices de boucles sont entiers et privés
 - Pas de boucle infinie
 - Pas de boucle while
- **Directive parallel for = fusion des constructions parallel et for**

```
#pragma omp for [clause ...]  
    schedule (type [,chunk])  
    ordered  
    collapse(n)  
    private (list)  
    firstprivate (list)  
    lastprivate (list)  
    shared (list)  
    reduction (operator: list)  
    nowait  
  
for_loop
```

Partage des données :

Directive for - Clause schedule (1/2)

- Spécification du mode de répartition des itérations
- Fonction `omp_get_schedule(omp_sched_t *kind, int *modifier)`
 - `kind={omp_sched_static|omp_sched_dynamic|omp_sched_guided|omp_sched_auto}` et `modifier = la taille d'itération positionnée`
- Clause `schedule (static|dynamic|guided|runtime[, taille])`

Partage des données :

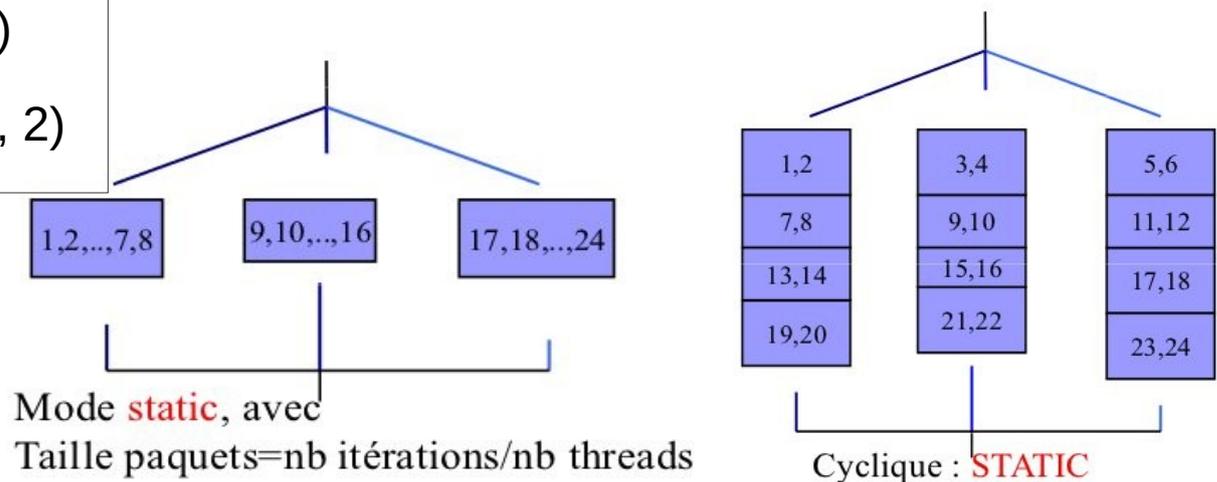
Directive for - Clause schedule (1/2)

- Spécification du mode de répartition des itérations
- Fonction `omp_get_schedule(omp_sched_t *kind, int *modifier)`
 - `kind={omp_sched_static|omp_sched_dynamic|omp_sched_guided|omp_sched_auto}` et `modifier = la taille d'itération positionnée`
- **Clause schedule (static|dynamic|guided|runtime[, taille])**
 - **static** : divise les itérations par paquet de la taille donnée puis répartition cyclique
 - si non spécifiée, `taille=nb_iter/nb_threads`

Ex : 24 itérations, 3 threads

```
#pragma omp for schedule(static)
```

```
#pragma omp for schedule(static, 2)
```



Partage des données :

Directive for - Clause schedule (2/2)

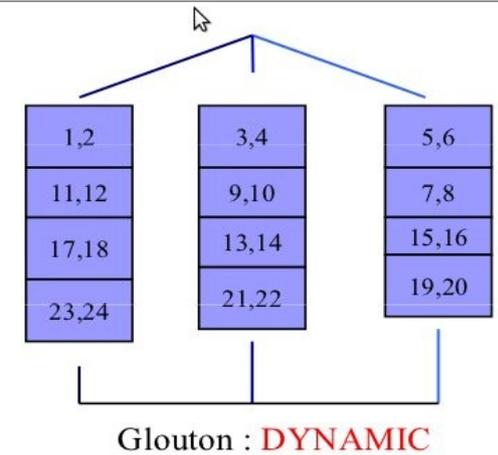
- **dynamic** : les paquets de la taille donnée sont distribués aux threads libres de façon dynamique
 - Si non spécifiée, taille=1

Ex : 24 itérations, 3 threads

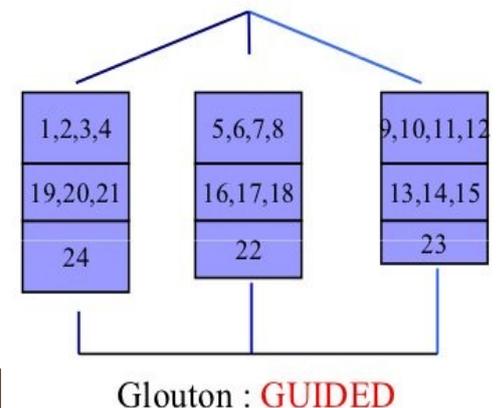
```
#pragma omp for schedule(dynamic,2)
```

```
#pragma omp for schedule(guided, 4)
```

- **guided** : les itérations sont divisées en paquets dont la taille décroît exponentiellement.
 - Si non spécifiée, taille=1



- **runtime** :
 - Choix différé au moment de l'exécution
 - Variable d'environnement OMP_SCHEDULE
 - Ex : export OMP_SCHEDULE= "dynamic, 2"



Partage du travail :

Directive for - Clause collapse

- **Spécifie un nombre de boucle à déplier afin de créer un espace d'itérations plus large**
- **Permet d'augmenter le parallélisme**

```
#pragma omp parallel for collapse(2)
for(i=0 ; i < M ; i++)
  for(j=0 ; j < N ; j++)
    for(k=0 ; k < K ; k++){
      fonc(i, j, k) ;
    }
```

- **Attention !**
 - Espace d'itération triangulaire interdit
 - Imbrication parfaite : pas d'opération intercalée entre les boucles

Sans le collapse :

- Répartition suivant l'indice $i \rightarrow \max M$ threads
- Chaque thread exécute intégralement les 2 et 3ème boucles

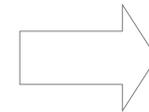
Avec le collapse :

- Répartition suivant les indices i et $j \rightarrow \max M*N$ threads
- Chaque thread exécute intégralement la 3ème boucle

Directive for - Clause ordered

- **Exécute la boucle séquentiellement**
 - Destinée au débogage
 - Quelque soit la politique d'ordonnancement utilisée
 - Également disponible en tant que directive

```
A[4] = {1,2,3,4} ;  
  
#pragma omp parallel for schedule(dynamic)  
for(i=0 ; i < 4 ; i++)  
    printf(« B1 - %d\n », A[i]) ;  
  
#pragma omp parallel for schedule(dynamic) ordered  
for(i=0 ; i < 4 ; i++)  
    printf(« B2 - %d\n », A[i]) ;
```



```
B1 - 2  
B1 - 3  
B1 - 1  
B1 - 4  
B2 - 1  
B2 - 2  
B2 - 3  
B2 - 4
```

Imbrication de constructions parallèles

- **Possibilité d'imbriquer des régions parallèles si**
 - Variable d'environnement OMP_NESTED positionnée
 - Appel à `omp_set_nested()`

```
#pragma omp parallel
{
  # pragma omp for
  for (i=0 ; i < 10 ; i++){
    ...
    #pragma omp parallel
    # pragma omp for
    for(j=0 ; j < 10 ; j++){
      ...
    }
  }
}
```

- Attention !
 - L'imbrication induit l'utilisation d'une nouvelle région parallèle



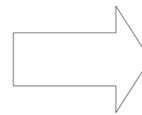
Exécutions exclusives

- **Directives**
 - Master
 - Single
 - Critical

Exécutions exclusives : Directive Master

- **Exécution par le thread maître uniquement**
- **Pas de synchronisation avec les autres threads**
 - Pas d'attente de début ou de fin d'exécution

```
int a, tid ;  
#pragma omp parallel private (a, tid)  
{  
  a = 20 ;  
  tid = omp_get_thread_num() ;  
  
  #pragma omp master  
  {  
    a = 10 ;  
  }  
  
  printf(« %d, a=%d\n », tid, a) ;  
}
```



```
1- 20  
2 - 20  
0 - 10
```

```
#pragma omp master  
  
structured_block
```

Exécutions exclusives :

Directive Single

- **Exécution uniquement par le premier thread qui arrive à la construction**
- **Barrière implicite en fin de construction**
 - Threads ne participant pas attendent la fin de l'exécution avant de poursuivre leur exécution
 - Sauf si clause Nowait
- **Clause copyprivate**
 - Mise à jour des copies privées de tous les threads en fin de construction

```
#pragma omp single [clause ...]  
    private (list)  
    firstprivate (list)  
    copyprivate(list)  
    nowait  
  
    structured_block
```

Exécutions exclusives :

Illustration

```
int main(){
  int tid, a;

  omp_set_num_threads(4);

  #pragma omp parallel private(tid, a)
  {
    tid = omp_get_thread_num();
    a = 888;

    #pragma omp single
    a = 999;

    printf("%d - a = %d\n", tid, a);

    #pragma omp master
    printf("%d – Fin de l'illustration\n", tid) ;
  }
  return EXIT_SUCCESS ;
}
```



```
0 - a = 888
3 - a = 888
2 - a = 999
1 - a = 888
0 – Fin de l'illustration
```

Exécutions exclusives :

Directive critical

- **Accès en exclusion mutuelle à une portion de code**
- **Tous les threads participent à la construction mais un à la fois**
- **Ordre non déterministe**
 - premier arrivé, premier servi

```
#pragma omp critical [name]  
structured_block
```

Synchronisation

- **Directive barrier**

```
#pragma omp barrier
```

- Tous les threads doivent avoir atteint la barrière avant de pouvoir
- Barrière implicite à la fin des régions parallèles
 - Levée possible avec la clause `nowait`

- **Directive atomic**

```
#pragma omp atomic  
statement_expression
```

- Mise à jour atomique en mémoire, ie en une seule opération
- Modification de variable par un thread à la fois

- **Directive flush**

```
#pragma omp flush (list)
```

- Garantit le rafraîchissement des variables partagées au niveau des threads
 - Variables en cache pour des questions de performances
 - Particulièrement utile sur les machines NUMA

Conclusion

- **OpenMP est un langage de haut niveau**
- **Permet de paralléliser rapidement un programme écrit en séquentiel**
- **Parallélisme orienté donnée**
- **Portée des variables**
- **Non traité :**
 - Parallélisme orienté tâches
 - Accélérateur, constructions simd, annulation, contrôle d'affinité de threads, redéfinition d'opérateur de réduction, sous-tableaux,...
- **Reference Card :**
 - openmp.org/mp-documents/OpenMP4.0-CCard.pdf