



CSC4251_4252 : Automate Fini

Pascal Hennequin, J. Paul Gibson, Denis
Conan

Novembre 2024





Sommaire

1. Abrégé de la théorie des langages
2. Automate fini
3. Reconnaissance par un automate
4. Reconnaissance par des outils
5. Déterministe *versus* Non Déterministe
6. Langage Rationnel et Automate Fini
7. Petit commentaire
8. Illustrations

1 Abrégé de la théorie des langages

■ Définitions

- Alphabet Σ : ensemble fini de lettres
- Mot w sur Σ : suite finie de lettres de Σ
- Σ^* : ensemble de tous les mots = monoïde libre
- Langage L : ensemble de mots inclus dans Σ^*
- Mot vide ϵ , Langage vide $\emptyset \neq \{\epsilon\}$

■ Opérations

- Alternative (union), Concaténation (produit),
- Fermeture de Kleene (étoile) : $L^* = \{\epsilon\} \cup L \cup LL \cup LLL$
- Aussi Intersection, Complémentaire, Quotient, etc.

■ Question

- $w \in L?$, $L = \emptyset?$, L fini?, $L1 = L2?$, etc.
décidable, calculable, facilement calculable?

1.1 Décidable, calculable, facilement calculable ?

| Langage | Rationnel | Algébrique déterministe | Algébrique | Contextuel | Récuratif | Récursivement énumérable |
|------------------------------------|----------------------|--|---|---|---|--|
| Machine | Automate fini | Automate à pile | | Automate borné | Mach. de Turing qui s'arrête | Machine de Turing |
| Spécification | Expression régulière | Grammaire <i>context-free</i> | | Grammaire <i>context-sensitive</i> | Grammaire générale ou <i>phrase-structure</i> | |
| Exemples | a^p et p paire | $a^n b^n$ $a^n b^n c^p d^p$ Dyck ($[] ()$) | Palindrome $a^n b^n c^p \cup$ $a^p b^n c^n$ a^p et p carré | Papou $a^n b^n c^n$, $a^n b^p c^n d^p$ a^p et p premier | diag(CSL) Ackermann | $\overline{\text{diag(TM)}}$ pas diag(TM) |
| Déterministe \equiv non déterm. | OUI | NON, mais décidable ; Ambiguïté indécidable | | Problème ouvert | OUI | OUI |
| $w \in L$ | $O(n)$ | $O(n)$ | $O(n^3)$ | PSPACE | EXPSPACE | Indécidable |
| L rationnel | OUI | Décidable | Indécidable | Indécidable | Indécidable | Indécidable |
| $L = \emptyset$ | Décidable | PTIME | PTIME | Indécidable | Indécidable | Indécidable |
| $L = \Sigma^*$ | Décidable | Décidable | Décidable | Indécidable | Indécidable | Indécidable |
| $L_1 = L_2$, $L_1 \subset L_2$ | Décidable | Décidable | Indécidable | Indécidable | Indécidable | Indécidable |
| Union, concat. étoile | Fermé | Non clos | Fermé | Fermé | Fermé | Fermé |
| Intersection | Fermé | Non clos | Non clos | Fermé | Fermé | Fermé |
| Complémentaire | Fermé | Fermé | Non clos | Fermé | Fermé | Fermé |

2 Automate fini

■ Principe

```
int état
tant que pas_fini {
    lire un caractère c
    selon état et c
    changer état
}
```

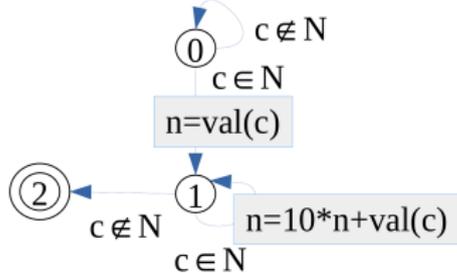
■ Automate Fini (*Finite State Automaton*)

$A = (\Sigma, Q, q_0, Q^T, \delta)$ avec
 $\Sigma = \{c_0, \dots, c_{m-1}\}$, alphabet d'entrée (ou **événements**)
 $Q = \{q_0, \dots, q_{n-1}\}$, ensemble fini d'**états**
 q_0 **état initial**
 $Q^T \subset Q$, ensemble des états **terminaux** (ou **accepteurs**)
 $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$, **fonction de transition**
 $q = \delta(p, c)$: transition de p à q sur lecture de c

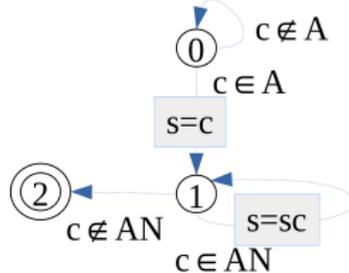
2.1 Exemples d'automates finis

Étant donné $N = [0-9]$, $A = [a-zA-Z]$, et $AN = A \cup N$

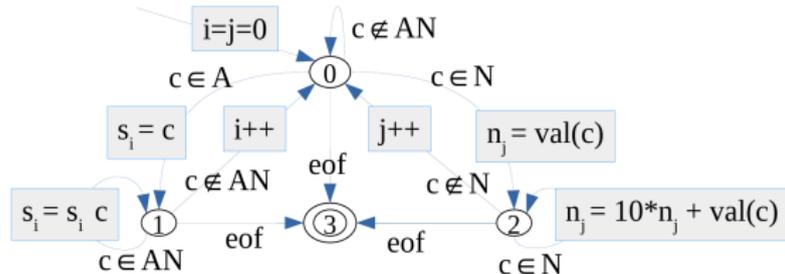
Reconnaître un entier



Reconnaître un identificateur

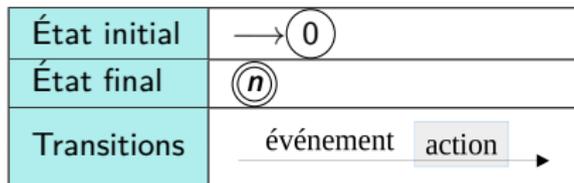


Reconnaître tous les identificateurs et tous les entiers



2.2 Représentations d'un automate

■ Diagramme d'états



■ Table états/transitions

| état \ car.lu | $c \in A$ | $c \in N$ | $c \notin AN$ | $c = EOF^1$ |
|---------------|-----------|-----------|---------------|-------------|
| 0 | 1 | 2 | 0 | 3 |
| 1 | 1 | 2 | 0 | 3 |
| 2 | 0 | 2 | 0 | 3 |

1. EOF = *End Of File*

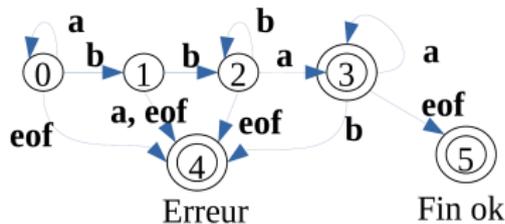
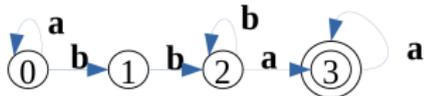
3 Reconnaissance par un automate

■ Langage reconnu par un automate

- Les mots dont la séquence de caractères mène l'automate de l'état initial q_0 à un état terminal $q \in Q^T$

■ Exemple

- Sur l'alphabet $\Sigma = \{a, b\}$, reconnaître une chaîne
 - Contenant une seule chaîne d'au moins deux « b » consécutifs
 - Éventuellement précédée d'un ou plusieurs « a »
 - Et obligatoirement suivie d'au moins un « a »
- $L = \{a^n b^m a^p, n \geq 0, m > 1, p > 0\}$
- Est-ce une expression régulière ?



4 Reconnaissance par des outils

■ Reconnaissance multiple de chaînes valides dans un texte

■ Glouton versus Récalcitrant

— Retourner la forme la plus étendue (glouton, *greedy*) ou la plus courte (récalcitrant, *reluctant*, *lazy*)

— $[0-9]^+$ sur « 1234 » ?

— $\langle . * \rangle$ sur « $\langle b \rangle \text{bold} \langle /b \rangle$ » ?

■ Avec ou sans recouvrement (aussi : avec ou sans trou)

— $a^*bb^+a^+$ sur « abbaabba » ?

- « abbaa » et « aabba » ou sans recouvrement : « abbaa » et « bba »

■ Plusieurs automates simultanément

— $[0-9]^+$ et $[a-zA-Z]^+$ en même temps

■ Il existe des algorithmes pour outiller l'automate de base afin d'avoir les différents comportements

5 Déterministe *versus* Non Déterministe

■ Machine non déterministe

| Déterministe | Non déterministe |
|---|---|
| \forall couple (p,c) , $\exists!$ transition $p \xrightarrow{c} q$ | <ul style="list-style-type: none">– Plusieurs transitions possibles $p \xrightarrow{c} q_1, p \xrightarrow{c} q_2$– ou des ϵ-transitions (sans caractère lu) $p \longrightarrow q$ |
| Exécution linéaire | Exécution par exploration de toutes les possibilités. Un mot est reconnu s'il existe un chemin vers un état terminal. |

■ Théorème

- Pour tout automate fini non déterministe (NFA), il existe un automate fini déterministe (DFA) reconnaissant le même langage

6 Langage Rationnel et Automate Fini I

- **Théorème de Kleene (1956) : Expressions Régulières \iff Automates Finis**
- Preuve : cyclique et constructive
 1. Regexp \rightsquigarrow NFA avec ϵ -transition
Traduction concaténation/union/étoile sur les automates
 2. NFA avec ϵ -transition \rightsquigarrow NFA sans ϵ -transition
Algorithme de fermeture transitive
 3. NFA sans ϵ -transition \rightsquigarrow DFA
« Construction par sous-ensemble »
États du DFA = ensemble des parties des états du NFA
 4. DFA \rightsquigarrow Regexp
Récurrence à 3 indices (McNaughton & Yamada)

6 Langage Rationnel et Automate Fini II

■ Théorème de minimisation

- Il existe des algorithmes (Nérode, Hopcroft...) pour construire des automates déterministes de taille minimale

\implies 3bis) DFA \rightsquigarrow DFA minimal

■ Corolaire pratique

- Outils de reconnaissance par expressions régulières = 1 + 2 + 3 + 3bis

■ Théorèmes faciles

1. Le complémentaire d'un langage rationnel est rationnel
2. L'intersection de deux langages rationnels est rationnel

Preuve ?

7 Petit commentaire

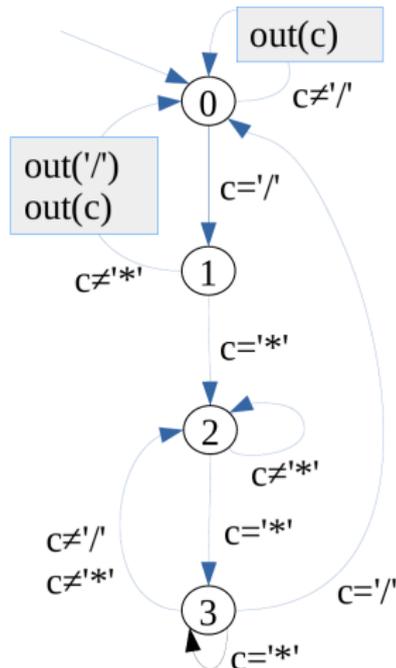
■ Supprimer les commentaires /* ... */

■ Expression régulière

- `"/*" .* "*/" !!!`
- `"/*" puis tout sauf "*/" et ensuite "*/" ???`

■ Plus facile : un automate

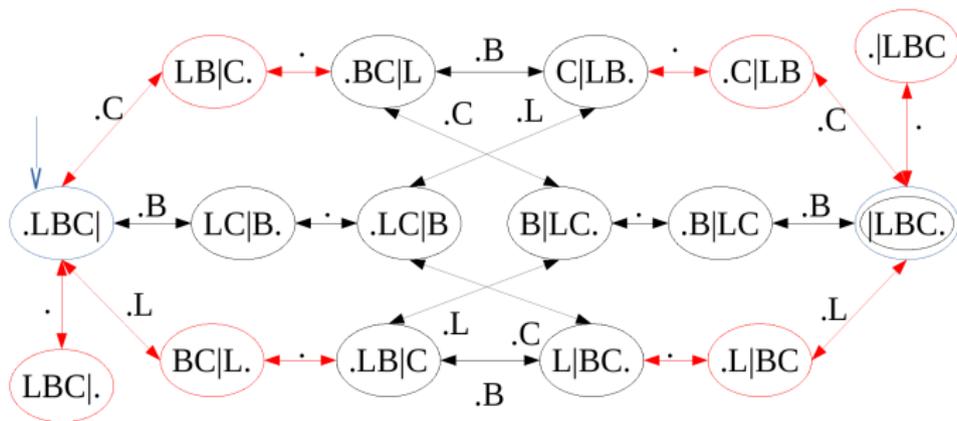
- ### ■ Des outils comme lex, flex, JFlex offrent aussi une vision automate : *Start-Condition*, Super-état



8 Illustrations I

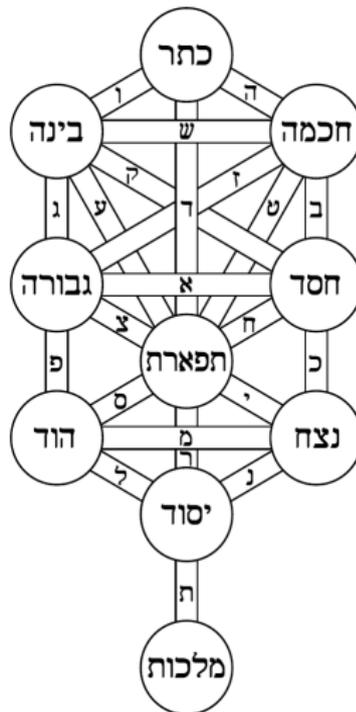
LuBuChu

- une rivière, une barque, un fermier, un loup, un bouc, un chou



8 Illustrations II

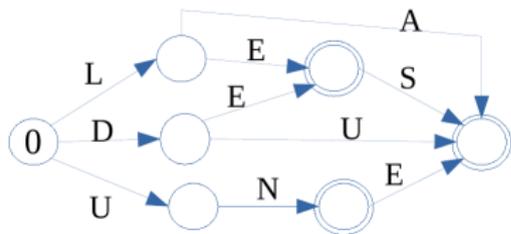
- L'arbre de vie
 - 10 Sephiroth et 22 sentiers
 - Azriel de géronne XIIIème siècle



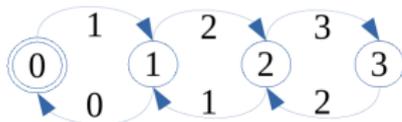
8 Illustrations III

■ Langage fini

Structure de données pour dictionnaire (de scrabble)



■ Ascenseur

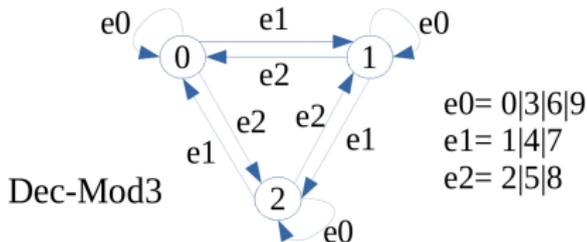
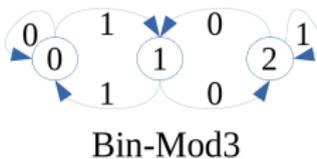


■ Parité

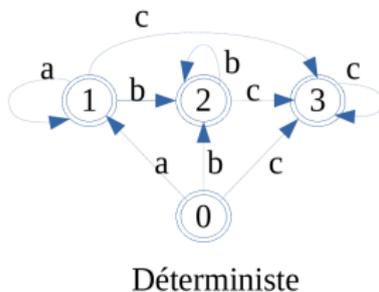
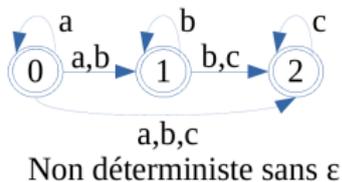
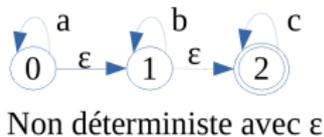


8 Illustrations IV

■ Numération et Modulo



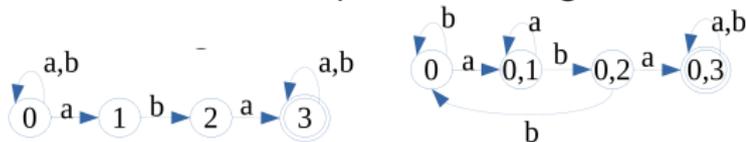
■ Déterminisme



8 Illustrations V

■ Négation de « $. *aba.*$ »

Exercice TP ABBA-3 : preuve du corrigé



Non déterminisme

Déterminisme complet

■ Négation :

États finaux = $0, \{0,1\}, \{0,2\}$

$\text{Re}(0 \rightarrow 0) = b^*(aa^*bbb^*)^* = b^*(a+bb+)^*$

$\text{Re}(0 \rightarrow \{0,1\}) = \text{Re}(0 \rightarrow 0)aa^*$

$\text{Re}(0 \rightarrow \{0,2\}) = \text{Re}(0 \rightarrow 0)aa^*b$

$\text{Re}(0 \rightarrow \text{final}) = b^*(a+bb+)^*(\epsilon \mid aa^* \mid aa^*b)$

$\Rightarrow \text{Not}(. *aba.*) = b^*(a+bb+)^*(a^* \mid a+b)$

aussi = $b^*(a+bb+)^*a^*b^*$?