

CSC4509 — Utilisation des Threads

Éric Lallet

`Eric.Lallet@telecom-sudparis.eu`

Télécom SudParis

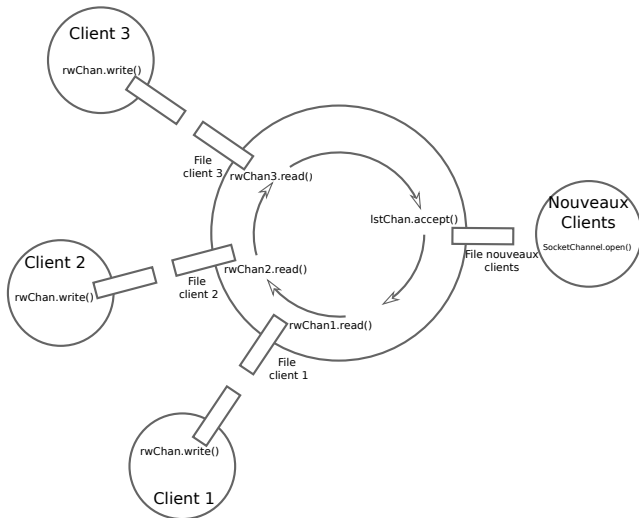
10 mai 2021

Lors du cours précédent nous avons vu que pour réussir à gérer plusieurs flux TCP sans être gêné par les appels bloquants, il y avait deux solutions :

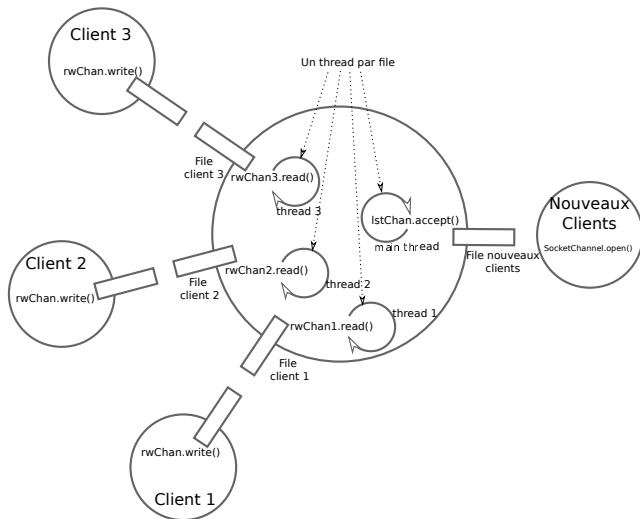
- Rendre les canaux non-bloquants et gérer les événements avec la classe `Selector` de JAVA NIO ;
- Utiliser plusieurs threads.

La solution avec les `Selectors` a été vu lors du cours précédent. Ce cours présente la solution avec plusieurs threads (solution adaptée pour des serveurs comme ceux de FTP, HTTP...)

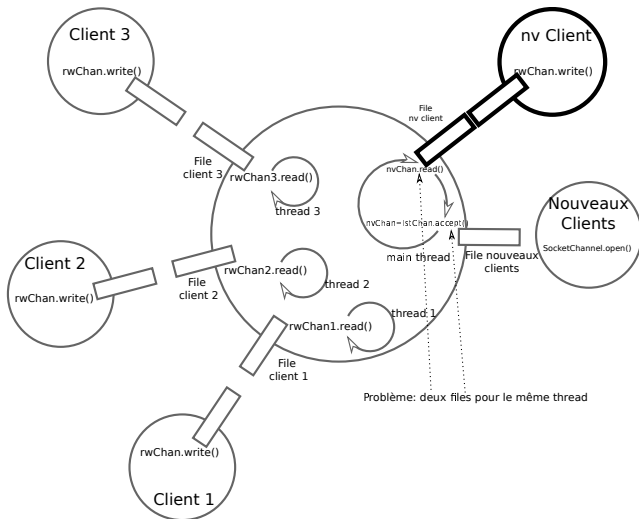
Serveur multIClient : le problème



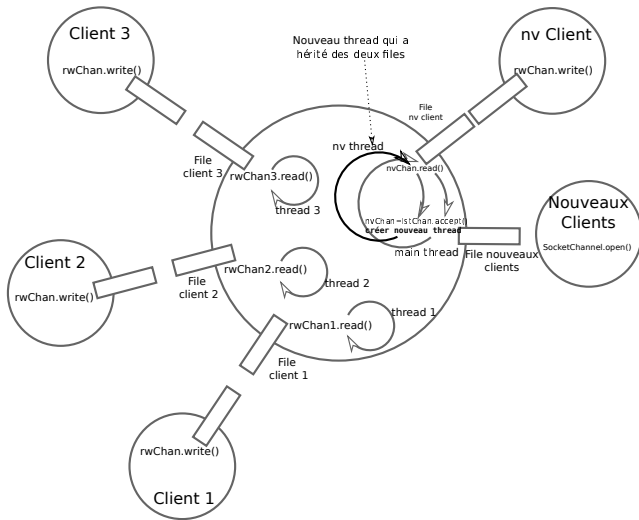
Solution multithread : un thread par file



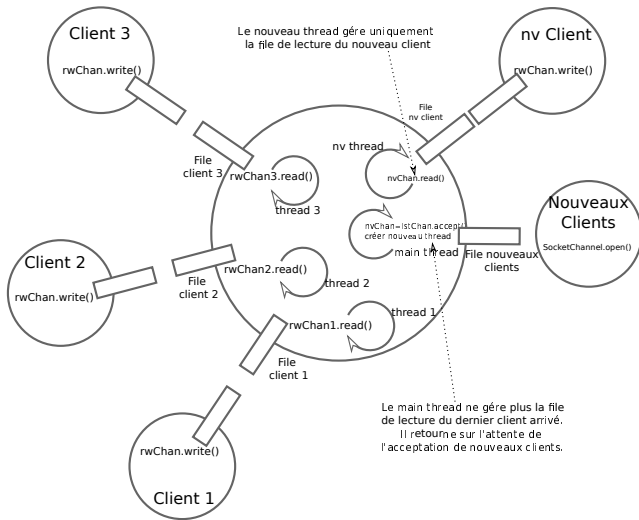
Solution multiThread : gestion d'un nouveau client (1/4)



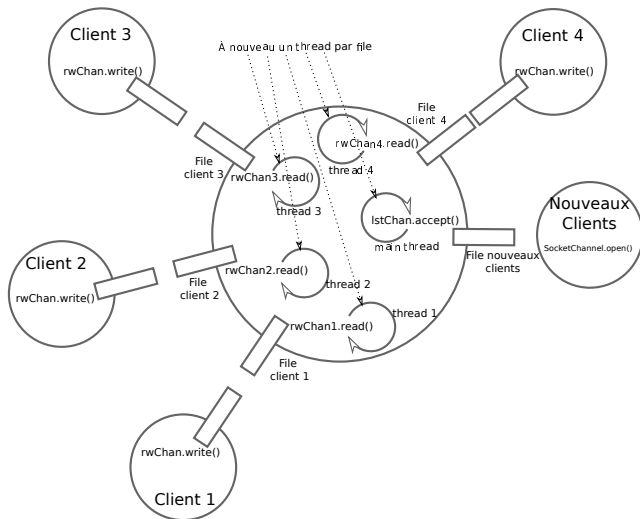
Solution multiThread : gestion d'un nouveau client (2/4)



Solution multiThread : gestion d'un nouveau client (3/4)



Solution multiThread : gestion d'un nouveau client (4/4)



Threads JAVA

Il existe plusieurs solutions pour qu'une classe JAVA puisse être utilisée pour créer un thread :

- 1 Hériter de la classe Thread ;
- 2 Implémenter l'interface Runnable ;
- 3 Implémenter l'interface Callable<V>.

Pour les deux premières solutions la classe doit définir une méthode *public void run()*. Pour la troisième elle doit définir une méthode *public V call()*, et le thread appelant doit utiliser une instance de l'interface Future<V> pour la réception du résultat.

Ce cours expose les solutions 2 et 3.

Threads JAVA : Runnable versus Callable<V>

- La méthode *void run()* de l'interface Runnable n'a pas de résultat et ne transmet les exceptions. S'il faut transmettre ces informations à un autre thread, il faut ajouter des références communes qui compliquent la programmation ;
- La méthode *public V call()* fournit un résultat et sait transmettre les exceptions. Un simple appel à la méthode *public V get()* de l'interface Future<V> permet à un autre thread de les connaître.

Pour un thread qui doit continuer sa vie sans chercher à partager d'informations avec les autres threads, l'interface Runnable sera plus simple à mettre en œuvre, et sinon il faudra plutôt choisir l'interface Callable<V>.

Threads JAVA avec l'interface Runnable

Avec l'interface `Runnable`, pour créer un nouveau thread en JAVA, il faut :

- Écrire une classe qui implémente l'interface `Runnable` ;
- Créer une instance de cette classe ;
- Créer une instance de la classe `Thread` en passant la référence de la classe `Runnable` en paramètre du constructeur ;
- Appeler la méthode `start()` de l'instance de `Thread`.

La méthode `start()` de `Thread` va démarrer le nouveau thread en démarrant la méthode `run()` de la classe `Runnable`

Threads JAVA avec l'interface Runnable

Exemple d'usage :

```
MaClasseRunnable monRunnable; // une classe Runnable  
  
monRunnable=new MaClasseRunnable();//une instance de cette classe  
  
Thread thread = new Thread(monRunnable); // une instance de Thread  
  
thread.start(); // la méthode run() s'exécute dans le thread
```

La plupart du temps, les variables qui contiennent les références de l'exemple ci-dessus ne servent plus. Donc, généralement on résume ces quatre étapes en une seule ligne :

```
new Thread(new MaClasseRunnable()).start();
```

Threads JAVA avec l'interface `Callable<V>`

Avec l'interface `Callable<V>`, pour créer un nouveau thread en JAVA, il faut :

- Écrire une classe qui implémente l'interface `Callable<V>` ;
- Créer une instance de cette classe ;
- Créer un instance d'un classe qui implémente `Future<V>` (par exemple la classe `FutureTask<V>`) en passant la référence de la classe `Callable<V>` en paramètre du constructeur ;
- Créer une instance de la classe `Thread` en passant la référence de la classe `Future<V>` en paramètre du constructeur ;
- Appeler la méthode `start()` de l'instance de `Thread` ;
- Récupérer le résultat de la méthode `V call()` par un appel de la méthode `V get()` de `Future<V>`.

Threads JAVA avec l'interface Callable<V>

```
MaClasseCallable<V> maTache; // une classe Callable<V>

// création d'une instance de la la classe MaClasseCallable
maTache = new MaClasseCallable<V>();

// création d'une instance de la classe Future
FutureTask<V> future = new FutureTask<V>(maTache);

// création d'une instance de la classe Thread
Thread thread = new Thread(future);

// démarrage du thread
thread.start(); // la méthode V call() s'exécute dans le thread

// récupération du résultat: par défaut get() bloque
// en attendant la fin du thread.
V result = future.get();
```

Accès concurrentiel : le problème

L'accès à la mémoire d'un thread peut être partagé :

- Un thread peut avoir des références sur des objets ou des tableaux utilisés par d'autres threads ;
- Un autre thread peut modifier une de vos ressources en passant par les méthodes d'accès publiques ;
- ...

L'accès concurrentiel à une ressource commune va de paire avec la gestion de sections critiques et une politique d'exclusion mutuelle

Accès concurrentiel : les solutions

JAVA fournit de nombreuses solutions pour mettre en œuvre une politique d'exclusion mutuelle :

- La classe Lock ;
- La classe Semaphore ;
- Les blocs synchronisés ;
- ...

Dans ce cours, nous abordons les blocs synchronisés

Blocs synchronisés

Il existe trois procédés pour gérer une section critique avec les blocs synchronisés.

- 1 Soit on synchronise sur un objet explicite
- 2 Soit on synchronise une méthode d'instance
- 3 Soit on synchronise une méthode de classe

Blocs synchronisés : sur un objet explicite

Pour synchroniser un bloc avec un objet explicite, il faut :

- Avoir une référence sur un objet qui sera partagée par les différents threads que vous voulez synchroniser
Par exemple : Ressource maRessource ;
- Utiliser les instructions suivantes :

```
synchronized (maRessource) {  
    // ici les instructions protégées  
}
```

Lorsqu'un thread entre dans le bloc synchronisé, les autres threads qui veulent entrer dans un bloc synchronisé sur le même objet vont être bloqués jusqu'à ce que le premier thread quitte le bloc synchronisé

Dit autrement, un seul thread pourra être en train d'exécuter des instructions d'un quelconque bloc synchronisé sur une même référence.

Bloc synchronisés : sur une ressource

```
public class MonThread implements Runnable {
    private Ressource maRessource;

    public MonThread(Ressource maRessource) {
        this.maRessource = maRessource;
    }

    @Override
    public void run() {
        int val1, val2;
        while (true) {
            try {

                val1 = maRessource.getVal();
                maRessource.consommer();
                val2 = maRessource.getVal();

                assert val2 == (val1 - 1);
            } catch (InterruptedException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

```
public class Ressource {
    private int val = 0;

    public Ressource(final int val) {
        this.val = val;
    }

    public int getVal() {
        return val;
    }

    public void consommer()
        throws InterruptedException {
        int maVal = val;

        Thread.sleep(5000);
        maVal--;

        val = maVal;
    }
}
```

Blocs synchronisés : sur une ressource

```
public class MonThread implements Runnable {
    private Ressource maRessource;

    public MonThread(Ressource maRessource) {
        this.maRessource = maRessource;
    }

    @Override
    public void run() {
        int val1, val2;
        while (true) {
            try {
                synchronized (maRessource) {
                    val1 = maRessource.getVal();
                    maRessource.consommer();
                    val2 = maRessource.getVal();
                }
                assert val2 == (val1 - 1);
            } catch (InterruptedException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

```
public class Ressource {
    private int val = 0;

    public Ressource(final int val) {
        this.val = val;
    }

    public int getVal() {
        return val;
    }

    public void consommer()
        throws InterruptedException {
        int maVal = val;

        Thread.sleep(5000);
        maVal--;

        val = maVal;
    }
}
```

Blocs synchronisés : sur la référence this

La référence utilisée pour synchroniser un bloc peut être `this`

```
synchronized(this) {  
    // ici les instructions protégées  
}
```

Tous les threads qui utilisent une méthode de l'objet bloqueront sur les blocs synchronisés par `this` si un autre thread est déjà dans un de ces blocs là

Blocs synchronisés : sur la référence this

```
public class MonThread implements Runnable {
    private Ressource maRessource;

    public MonThread(Ressource maRessource) {
        this.maRessource = maRessource;
    }

    @Override
    public void run() {
        try {
            while (true) {
                maRessource.changer();
                assert maRessource.getVal() >= 0;
            }
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
public class Ressource {
    private int val = 15;

    public Ressource(final int val) {
        this.val = val;
    }

    public int getVal() {
        return val;
    }

    public void changer()
        throws InterruptedException {

        if (val >= 10) {
            Thread.sleep( 5000);
            val -= 10;
        }
        else {
            Thread.sleep( 5000);
            val += 20;
        }
    }
}
```

Blocs synchronisés : sur la référence this

```
public class MonThread implements Runnable {
    private Ressource maRessource;

    public MonThread(Ressource maRessource) {
        this.maRessource = maRessource;
    }

    @Override
    public void run() {
        try {
            while (true) {
                maRessource.changer();
                assert maRessource.getVal() >= 0;
            }
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
public class Ressource {
    private int val = 15;

    public Ressource(final int val) {
        this.val = val;
    }

    public int getVal() {
        return val;
    }

    public void changer()
        throws InterruptedException {
        synchronized(this) {
            if (val >= 10) {
                Thread.sleep( 5000);
                val -= 10;
            }
            else {
                Thread.sleep( 5000);
                val += 20;
            }
        }
    }
}
```

Blocs synchronisés : sur une méthode d'instance

Sur l'exemple précédent toutes les instructions de la méthode sont dans le bloc synchronisé sur `this`. Il y a alors une autre syntaxe pour signifier la même chose :

```
public synchronized void maMethode()  
  
    // toutes les instructions de la  
    // méthode sont protégées  
  
}
```


Sections synchronisées : sur une méthode d'instance

```
public class MonThread implements Runnable {
    private Ressource maRessource;

    public MonThread(Ressource maRessource) {
        this.maRessource = maRessource;
    }

    @Override
    public void run() {
        try {
            while (true) {
                maRessource.changer();
                assert maRessource.getVal() >= 0;
            }
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
public class Ressource {
    private int val = 15;

    public Ressource(final int val) {
        this.val = val;
    }

    public int getVal() {
        return val;
    }

    public synchronized void changer()
        throws InterruptedException {
        if (val >= 10) {
            Thread.sleep( 5000);
            val -= 10;
        }
        else {
            Thread.sleep( 5000);
            val += 20;
        }
    }
}
```

Sections synchronisées : sur une méthode de classe

Il est aussi possible de synchroniser une méthode de classe. Dans ce cas, la référence `this` n'existe pas

La synchronisation se fait sur la référence `MaRessource.class` :

```
class MaRessource {  
    (...)  
    static public synchronized void maMethode()  
        // toutes les instructions de la  
        // méthode sont protégées  
}  
}
```

Dans ce cas, si cette méthode est exécutée par un thread, tous les autres thread tenteront d'appeler une méthode de classe synchronisée de cette classe seront bloqués.

Synchronisation des threads

Il est parfois utile qu'un thread soit bloqué en attente d'un autre :

- attendre qu'un objet soit construit par un autre thread pour l'utiliser ;
- attendre qu'une ressource soit produite par un autre thread pour la consommer ;
- attendre la fin d'un autre thread.

Il existe des méthodes pour faire ces synchronisations : *wait()*, *notify()*, *notifyAll()*, *join()*.

Synchronisation des threads

Les méthodes *wait()*, *notify()* et *notifyAll()* sont héritées de la classe `Object` et sont donc implémentées pour toutes les classes. Elles ne peuvent être appelées que sur un objet d'un bloc synchronisé.

```
public void methode1() {
    synchronized(maRessource) { // obligatoire pour
        (...)                  // l'usage de wait()
        maRessource.wait();
        (...)
    }
}
public void methode2() {
    synchronized(maRessource) { // obligatoire pour
        (...)                  // l'usage de notify()
        maRessource.notify();
        (...)
    }
}
```

Synchronisation des threads

- *wait()* est bloquant jusqu'à ce qu'un autre thread appelle *notify()* ou *notifyAll()* sur le même objet ;
- l'attente de *wait()* est équivalent à une sortie du bloc synchronisé ;
- le réveil de *wait()* est équivalent à une entrée dans le bloc synchronisé ;
- si plusieurs threads bloquent sur un *wait()* sur le même objet, un appel de *notify()* ne réveillera qu'un seul d'entre-eux ;
- *notifyAll()* réveille tous les *wait()* associés ;
- *wait(long timeout)* permet de fixer un délais maximal d'attente (en milliseconde).

Synchronisation des threads

```
private Queue<Integer> maFile;

public void produire(int val) {
    synchronized (maFile) {
        maFile.add(val);
        maFile.notify();
    }
}

public Integer consommer() {
    synchronized (maFile) {
        while (maFile.size() == 0) {
            try {
                maFile.wait();
            } catch (InterruptedException e) {}
        }
        Integer res = maFile.poll();
        return res;
    }
}
```

Synchronisation des threads

- *join()* est une méthode de la classe Thread. Elle permet de bloquer en attendant la fin du thread ;
- Il est possible de donner un délais maximal d'attente avec la méthode *join(long timeout)*. Le timeout est exprimé en milliseconde ;
- Notez que pour les threads Callable, la méthode *get()* de l'interface Future fonctionne sur le même principe.

```
public class ExempleJoin {
    private static final int MAX = 5;

    public ExempleJoin() throws InterruptedException {
        Thread [] taches = new Thread[MAX];
        for (int ind = 0; ind < MAX; ind++) {
            final int delais = ind;
            taches[ind] = new Thread(() -> exemple(delais));
            taches[ind].start ();
        }
        for (int ind = 0; ind < MAX; ind++) {
            taches[ind].join ();
        }
        System.out.println("Tous les threads sont terminés");
    }
    public void exemple(int delais) {
        System.out.println(delais + " débute.");
        try {
            Thread.sleep(delais*1000);
        } catch (InterruptedException e) { }
        System.out.println(delais + " termine.");
    }
}
```