Processus

François Trahay

Contents

Caractéristiques d'un processus **1**

Création de processus **2**
fork 3
La classe de fonctions `exec` 4
Terminaison d'un processus 5

Caractéristiques d'un processus

- **PID** (*Process IDentifier*) : identifiant unique du processus
  - `pid_t getpid();`
  - retourne le PID du processus courant
- **PPID** (*Parent PID*) : identifiant du processus père
  - `pid_t getppid();`
  - retourne le PPID du processus courant

Voici un exemple de programme affichant son PID et son PPID:

```c
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char**argv) {
  printf("Current process ID: %d\n", getpid());
  printf("Current parent process ID: %d\n", getppid());
  return EXIT_SUCCESS;
}
```

Ce programme donne pour résultat:

```
$ ./print_id
Current process ID: 17174
```

```
Current parent process ID: 25275
```

Lorsque le processus parent (`P1`) d'un processus (`P2`) meurt, le processus fils est rattaché au processus au processus initial de PID 1. Le PPID de `P2` devient donc 1.

Sur certains systèmes, le processus `systemd` se charge d'adopter les processus orphelins. Dans ce cas, le PPID de `P2` devient le PID de `systemd`.

Création de processus

- `int system(const char* cmd);`
  - Crée un processus shell qui exécute `cmd`
  - Retourne le code de retour de la commande (0 si tout s'est bien passé)

Voici un exemple de programme utilisant la fonction `system`:

```c
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char**argv) {
  int ret_val;
  char* cmd="ps f";
  printf("Running command '%s'\n", cmd);
  printf("-----------\n");
  ret_val = system(cmd);
  printf("-----------\n");
  printf("system returned %d\n", ret_val);
  return EXIT_SUCCESS;
}
```

Ce programme donne pour résultat:

```
$ ./system
Running command 'ps f'
-----------
  PID TTY      STAT   TIME COMMAND
16847 pts/1    Ss+    0:00 bash
17076 pts/1    S      0:01  _ okular chap.pdf
 8199 pts/0    Ss+    0:00 bash
25275 pts/7    Ss     0:00 bash
 8174 pts/7    Sl     0:14  _ emacs contenu.tex
17540 pts/7    S+     0:00  _ ./system
17541 pts/7    S+     0:00      _ sh -c ps f
17542 pts/7    R+     0:00          _ ps f
```

```
----------
system returned 0
```

---

fork

- `pid_t fork();`
- duplique le processus courant
  - duplication de la mémoire, des fichiers ouverts, etc.
- le processus créé est le fils du processus courant
- le processus fils est une copie exacte du père sauf
  - le PID du fils est différent
  - le PPID du fils est le PID du père
- seule la valeur retournée par fork permet de différencier le père et le fils
  - le père reçoit le PID du fils
  - le fils reçoit 0

Voici un exemple d'utilisation de `fork`:

```c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char**argv) {
  printf("I am process %d. My PPID: %d\n", getpid(), getppid());

  pid_t ret_val = fork();
  if(ret_val == 0) {
    printf("I'm the child process. PID=%d, PPID=%d\n", getpid(), getppid());
    sleep(1);
  } else if (ret_val>0) {
    printf("I'm the parent process. PID=%d, PPID=%d\n", getpid(), getppid());
  } else {
    printf("Fork failed\n");
  }
  return EXIT_SUCCESS;
}
```

Lors du `fork`, le processus est intégralement dupliqué. Le processus fils possède donc la même mémoire que le processus père: on retrouve donc les variables affectées dans le processus père avant le fork.

Après le fork, les espaces mémoire des deux processus deviennent dissociés: si le processus fils (resp. le père) modifie la variable `value`, il ne modifie que sa copie de la variable, et le processus père (resp. le fils) ne voit pas la modification. Par exemple, le programme suivant:

```c
#include <stdio.h>
```

```c
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char**argv) {
  int value = 1;
  printf("[%d] Before forking. value = %d\n", getpid(), value);
  pid_t ret_val = fork();
  if(ret_val == 0) {
    value++;
    printf("[%d] After forking. value = %d\n", getpid(), value);
  } else if (ret_val>0) {
    sleep(1);
    printf("[%d] After forking. value = %d\n", getpid(), value);
  } else {
    printf("Fork failed\n");
  }
  return EXIT_SUCCESS;
}
```

donnera, lors de son exécution, le résultat suivant:

```
$ ./fork_variable
[13229] Before forking. value = 1
[13230] After forking. value = 2
[13229] After forking. value = 1
```

La classe de fonctions `exec`

- ensemble de fonctions permettant d'exécuter une commande
  - `execlp`, `execvp`, `execve`, `execle`, `execlp`, etc.
- remplace le programme appelant par un nouveau
  - donc, on ne "sort" jamais de la fonction (sauf erreur)

Voici un exemple d'utilisation de `execlp`:

```c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char**argv) {
  printf("I am process %d. My PPID: %d\n", getpid(), getppid());

  pid_t ret_val = fork();
  if(ret_val == 0) {
    printf("I'm the child process. PID=%d, PPID=%d\n", getpid(), getppid());
    execlp("ps", "ps", "-l", NULL);
```

```
    printf("This is printed only if execlp fails\n");
    abort();
  } else if (ret_val>0) {
    printf("I'm the parent process. PID=%d, PPID=%d\n", getpid(), getppid());
    sleep(1);
  }

  return EXIT_SUCCESS;
}
```

`exec` est une famille de fonction permettant de remplacer l'image du processus courant: l'ensemble de l'espace mémoire est effacé et remplacé par l'image du procegramme exécuté.

Les paramètres peuvent être passés sous la forme d'une liste de paramètres (avec les fonctions `execl*`), ou sous la forme d'un tableau de chaînes de caractères (avec les fonctions `execv*`).

Terminaison d'un processus

- `pid_t wait(int *status);`
  - Attend la terminaison d'un processus fils
  - Le champs `status` permet de connaître la cause du décès.
- Variante: `pid_t waitpid(pid_t pid, int *wstatus, int options);`

Voici un exemple d'utilisation de la fonction `wait` :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>

int main(int argc, char**argv) {
  printf("I am process %d. My PPID: %d\n", getpid(), getppid());

  pid_t ret_val = fork();
  if(ret_val == 0) {
    printf("I'm the child process. PID=%d, PPID=%d\n", getpid(), getppid());
    sleep(1);
    return 17;
  } else if (ret_val>0) {
    printf("I'm the parent process. PID=%d, PPID=%d\n", getpid(), getppid());
    int status;
    pid_t pid = wait(&status);

    int exit_status = WEXITSTATUS(status);
```

```
    printf("The child process %d ended with exit status %d\n", pid, exit_status);

  } else {
    printf("Fork failed\n");
  }
  return EXIT_SUCCESS;
}
```

La fonction `wait` retourne le PID du processus fils qui s'est terminé et remplit la variable entière `status`. Cette variable peut ensuite être utilisée pour obtenir des informations sur la terminaison du processus fils.

Par exemple, la macro `WEXITSTATUS(status)` retourne le code de retour du processus fils. Ce programme donnera donc :

```
$ ./exemple_wait
I am process 21088. My PPID: 20960
I'm the parent process. PID=21088, PPID=20960
I'm the child process. PID=21089, PPID=21088
The child process 21089 ended with exit status 17
```

La fonction `waitpid` est une variante de `wait`. Elle permet d'attendre un processus fils précis, ou de tester (sans bloquer le processus appelant) la terminaison d'un processus.