

Les signaux

CSC 3102

Introduction aux systèmes d'exploitation

Gaël Thomas



Présentation du cours

- Contexte : comprendre un mécanisme de communication inter-processus
- Objectif : Savoir utiliser les signaux
- Notion clé : Signaux (`kill`, `trap`)

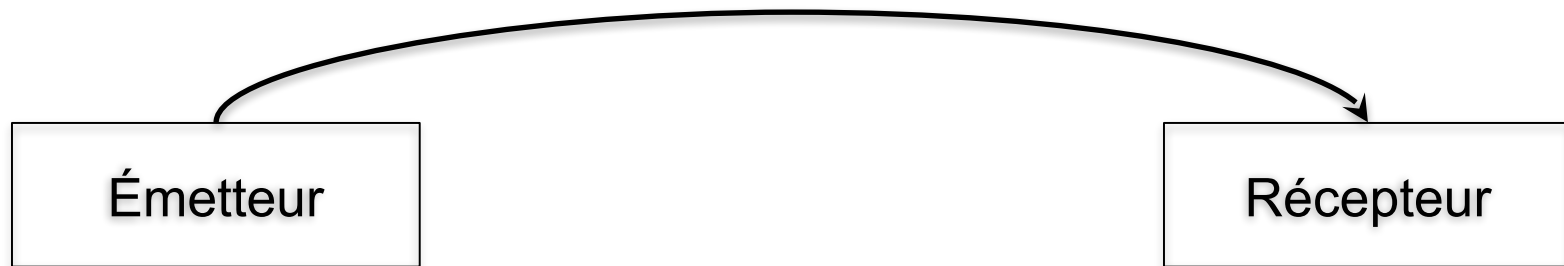
Les signaux : principe

- Signal = un mécanisme de communication inter-processus
 - Communication simple par envoi de message direct
 - Message = un entier n entre 1 et 31
 - Perte de message possible (si sig. n envoyé 2x avant réception)
 - Ordre de réception aléatoire (différent de l'ordre d'émission)
- Souvent utilisé pour
 - Arrêter un processus (par exemple, `control-c`)
 - Notifier un processus lorsque sa configuration change
 - Prévenir un processus qu'il effectue une opération invalide (accès mémoire invalide, division par zéro...)

Principe de fonctionnement

Envoi

`kill -num-signal PID`

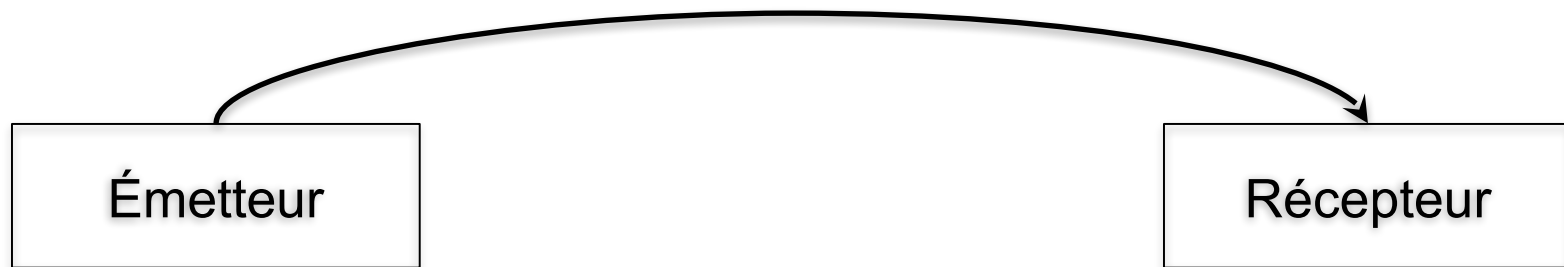


- Émetteur envoie un message à un processus
- Une routine de réception est automatiquement invoquée chez le récepteur dès que le signal arrive
- Par défaut, cette routine tue le récepteur
(sauf pour les signaux SIGCHLD, SIGTSTP, SIGSTOP, SIGCONT)

Principe de fonctionnement

Envoi

`kill -num-signal PID`



■ Nota bene :

- Un message est limité à un nombre compris entre 1 et 31
- Tout signal émis est livré
(sauf si le même numéro de signal est émis une seconde fois avant réception – dans ce cas le deuxième signal est perdu)
- Ordre de réception aléatoire

Les signaux

Quelques exemples ([man 7 signal](#)) :

- **SIGHUP (1)** : fermeture terminal \Rightarrow à tous les processus attachés
- **SIGINT (2)** : Ctrl-D dans un terminal \Rightarrow au processus au premier plan
- **SIGQUIT (3)** : demander au processus de terminer (Ctrl-D dans un terminal)
- **SIGILL (4)** : instruction illégale (envoyé par le noyau)
- **SIGFPE (8)** : division par 0 (envoyé par le noyau)
- **SIGKILL (9)** : pour terminer un processus
- **SIGSEGV (11)** : accès mémoire invalide (envoyé par le noyau)
- **SIGTERM (15)** : argument par défaut de la commande kill
- **SIGCHLD (17)** : envoyé par le noyau lors de la mort d'un fils
- **SIGCONT (18)** : redémarre un processus suspendu (avec bg ou fg)
- **SIGTSTP (20)** : suspend un processus (généralisé par Ctrl-z)
- **SIGUSR1 (10)** : libre, sémantique définie pour chaque processus
- **SIGUSR2 (12)** : libre, sémantique définie pour chaque processus

Les signaux

■ Deux signaux bien utiles

- `SIGTSTP` : demande au système de suspendre un processus
- `SIGCONT` : demande au système de le redémarrer

■ Bash utilise ces signaux :

- `control-z` : envoie un `SIGTSTP` au processus au premier plan
- `bg` et `fg` : envoient un `SIGCONT` au processus stoppé
(rappel : `bg` background, `fg` foreground)

Gestionnaire de signal

- Un processus peut attacher un gestionnaire dit de signal avec

```
trap 'expression' sig1 [sig2]...
```

⇒ exécution de `expression` lors de la réception de `sig1, sig2...`

À faire **avant** de recevoir le signal (au début du programme)

- Un processus peut envoyer un signal à un destinataire avec

```
kill -sig pid
```

- Où

- `expression` : expression quelconque bash
- `sig` : numéro de signal (nombre ou symbole comme `USR1`)
- `pid` : PID du processus destinataire

Les signaux

Attention : n'oubliez pas les apostrophes !

- Un processus peut attacher un gestionnaire dit de signal avec

```
trap 'expression' sig
```

⇒ exécution de `expression` lors de la réception de `sig`

À faire **avant** de recevoir le signal (au début du programme)

- Un processus peut envoyer un signal à un destinataire avec

```
kill -sig pid
```

- Où

- `expression` : expression quelconque bash
- `sig` : numéro de signal (nombre ou symbole comme `USR1`)
- `pid` : PID du processus destinataire

Principe de fonctionnement

```
#!/bin/bash
```

```
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh

\$

Terminal 1

```
#!/bin/bash
```

```
trap 'echo coucou' USR1
```

```
echo "PID: $$"
```

```
while true; do
```

```
    sleep 1
```

```
done
```

recepteur.sh

\$

Terminal 2

Principe de fonctionnement

```
#!/bin/bash
```

```
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh



```
#!/bin/bash
```

```
trap 'echo coucou' USR1
```

```
echo "PID: $$"
```

```
while true; do
```

```
    sleep 1
```

```
done
```

recepteur.sh

```
$
```

Terminal 1

```
$ ./recepteur.sh
```

Terminal 2

Terminal 2 : lancement de `recepteur.sh`

Principe de fonctionnement

```
#!/bin/bash
```

```
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh



```
#!/bin/bash
```

```
trap 'echo coucou' USR1
```

```
echo "PID: $$"
```

```
while true; do
```

```
    sleep 1
```

```
done
```

recepteur.sh

```
$
```

Terminal 1

```
$ ./recepteur.sh
```

Terminal 2

recepteur.sh attache le gestionnaire 'echo coucou' à USR1

Principe de fonctionnement

```
#!/bin/bash
```

```
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh



```
#!/bin/bash
```

```
trap 'echo coucou' USR1
```

```
echo "PID: $$"
```

```
while true; do
```

```
    sleep 1
```

```
done
```

recepteur.sh

```
$
```

Terminal 1

```
$ ./recepteur.sh
```

```
PID: 52075
```

Terminal 2

recepteur.sh affiche son PID

Principe de fonctionnement

```
#!/bin/bash
```

```
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh

```
$
```

Terminal 1

```
#!/bin/bash
```

```
trap 'echo coucou' USR1
```

```
echo "PID: $$"
```

```
while true; do
```

```
    sleep 1
```

```
done
```

recepteur.sh

```
$ ./recepteur.sh
```

```
PID: 52075
```

Terminal 2



recepteur.sh exécute la boucle infinie

Principe de fonctionnement

```
#!/bin/bash
```

```
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh

```
#!/bin/bash
```

```
trap 'echo coucou' USR1
```

```
echo "PID: $$"
```

```
while true; do
```

```
    sleep 1
```

```
done
```

recepteur.sh

```
$ ./emetteur.sh 52075
```

Terminal 1

```
$ ./recepteur.sh
```

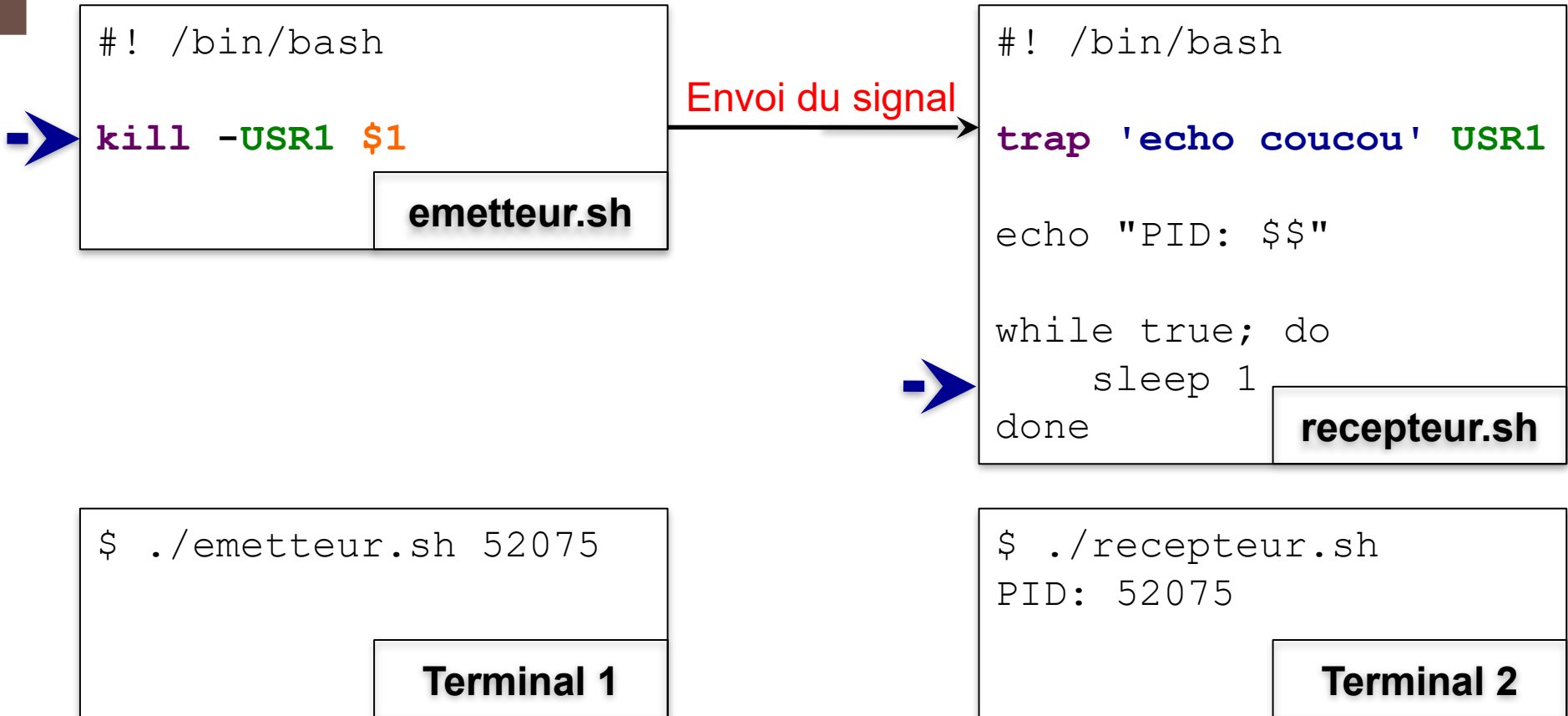
```
PID: 52075
```

Terminal 2

Terminal 1 : lancement de `emetteur.sh`

Principe de fonctionnement

USR1 en attente



emetteur.sh envoie le signal USR1 à recepteur.sh

Principe de fonctionnement

USR1 en attente

```
#!/bin/bash  
  
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh



```
#!/bin/bash  
  
trap 'echo coucou' USR1  
  
echo "PID: $$"  
  
while true; do  
    sleep 1  
done
```

recepteur.sh

```
$ ./emetteur.sh 52075  
$
```

Terminal 1

```
$ ./recepteur.sh  
PID: 52075
```

Terminal 2

`emetteur.sh` termine

(l'ordre entre `emetteur.sh` et `recepteur.sh` est aléatoire)

Principe de fonctionnement

```
#!/bin/bash  
  
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh



```
#!/bin/bash  
  
trap 'echo coucou' USR1  
  
echo "PID: $$"  
  
while true; do  
    sleep 1  
done
```

recepteur.sh



```
$ ./emetteur.sh 52075  
$
```

Terminal 1

```
$ ./recepteur.sh  
PID: 52075  
coucou
```

Terminal 2

recepteur.sh reçoit le signal

⇒ le système déroute l'exécution de recepteur.sh vers le gestionnaire

⇒ affiche coucou

Principe de fonctionnement

```
#!/bin/bash
```

```
kill -USR1 $1
```

emetteur.sh

```
#!/bin/bash
```

```
trap 'echo coucou' USR1
```

```
echo "PID: $$"
```

```
while true; do
```

```
    sleep 1
```

```
done
```

recepteur.sh



```
$ ./emetteur.sh 52075
```

```
$
```

Terminal 1

```
$ ./recepteur.sh
```

```
PID: 52075
```

```
coucou
```

Terminal 2

À la fin du gestionnaire du signal, l'exécution reprend là où elle s'était arrêtée

Notions clés

■ Les signaux

- Mécanisme de communication à base de messages
- Message = nombre entre 1 et 31
- Ordre de réception aléatoire
- Perte possible en cas d'envoi multiple du même numéro de signal
- `kill -sig pid` : envoie un signal `sig` à `pid`
- `trap 'expr' sig` : associe `expr` à la réception d'un signal `sig`

À vous de jouer!